Криптовалюта и токенизированные активы.
Инвестиции и трейдинг в Беларуси.
Начать сейчас ›

Скидка 15% на всю рекламу в тг-канале dev.by до конца октября. Пишите в бот

SUPPORT US

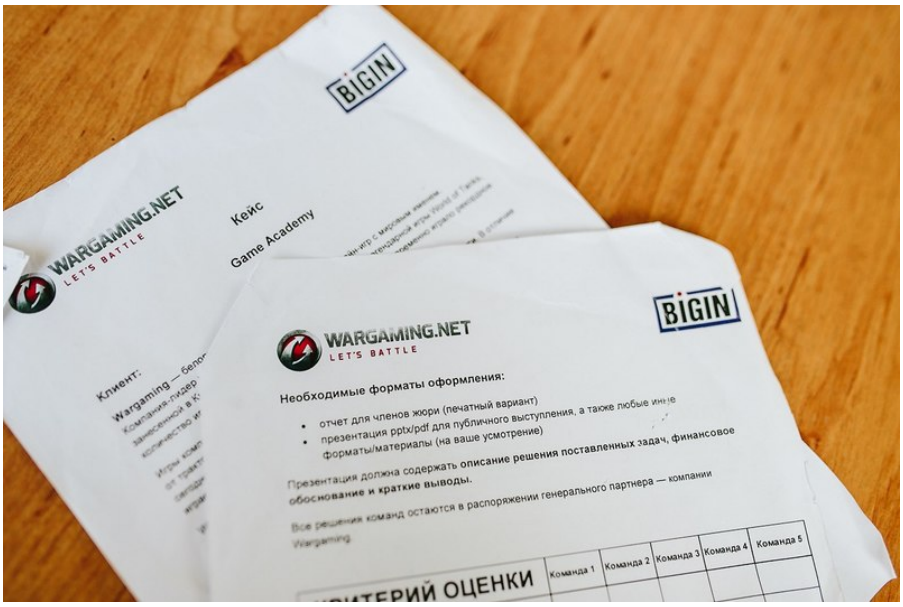
Отдел новостей 15 мая 2015, 16:04

Теперь это не игра. 7 сезон бизнес-игр Bigin

Оставить комментарий

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec



СООО «Гейм Стрим», минский центр разработки Wargaming, стал генеральным партнером 7 сезона бизнес-игр Bigin. В его рамках любой студент мог попробовать свои силы в реальных бизнес-задачах, завести новые знакомства и развить свои навыки.

Подробности под катом.

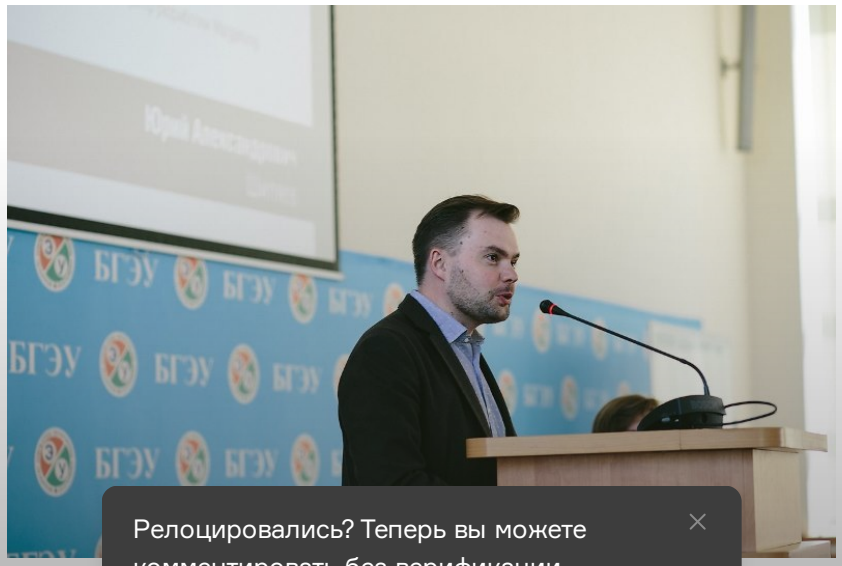
Принять участие в игре могли будущие маркетологи, экономисты, менеджеры, программисты, педагоги и психологи. Из 200 человек, которые подали заявки, только 25 студентов были отобраны и случайным образом распределены по командам. Именно они смогли проявить себя в создании проекта гейм академии для Wargaming University.

Notifications by Gravitec
Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.



Юрий Шиляев, директор Wargaming University

Мы стараемся всегда поддерживать конкурсы для разумной и творческой молодежи, которая еще только начинает свою профессиональную карьеру. На BIGIN мы хотели увидеть, как мыслят современные студенты, и как они справляются с действительно сложными творческими кейсами. И ребята справились, все без исключения, вне зависимости от финального «места». Ряд идей и находок мы обязательно возьмем на вооружение. Все молодцы, так держать!



Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

На протяжении месяца команды разрабатывали свои концепции гейм академии и общались с представителями Wargaming.

Защита проектов состоялась 27 апреля в стенах БГЭУ. Она оценивалась жюри, в состав которого вошли представители Wargaming и BIGIN, сотрудники университета и студенты. Выбор победителя оказался сложной задачей. Все участники показали себя с лучшей стороны: продемонстрировали профессионализм, знания и предложили творческие решения.



Александр Александрович Цыганков, декан факультета маркетинга и логистики БГЭУ

Такого рода проекты, реализуемые при поддержке студентов нашего университета, — это наша гордость и своего рода положительная оценка работы вуза, качества подготовки обучающихся профессорско-преподавательским составом. Когда в процессе защиты своих предложений студенты показывают глубокие знания в различных областях экономики и с легкостью решают [illegible] то, что мы

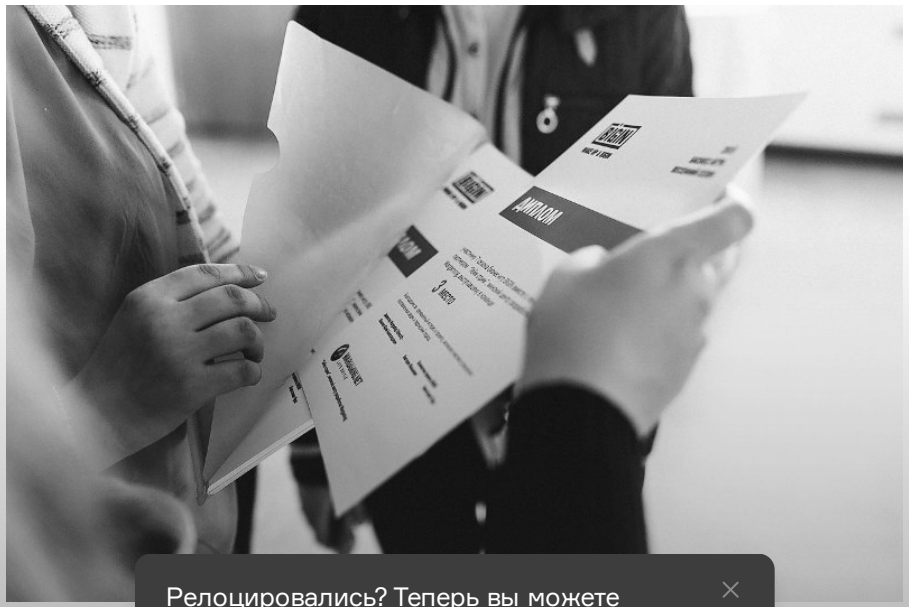
Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec



Победителем 7 сезона бизнес-игр BIGIN стала **команда High5**
2-место – S&Y
3 место – RedBike

Нововведением этого сезона стала возможность самостоятельно работать над проектом для участников, которые не попали в основной состав. Вне основного конкурса кейс решали 20 студентов. Из их числа также был выбран победителя. Им стал Дмитрий Драган из Москвы.



Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

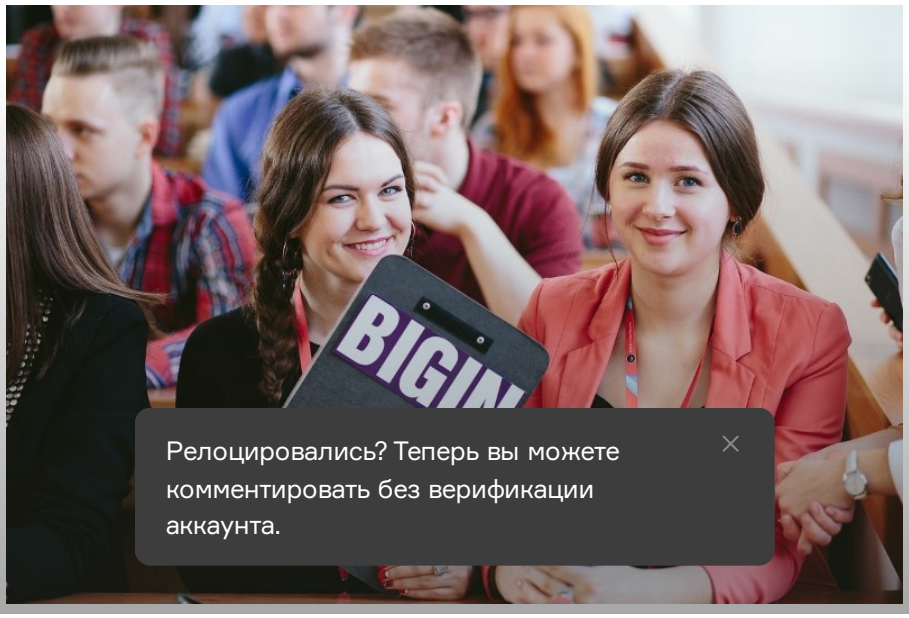
Notifications by Gravitec

Роман Ефремов, представитель команды High5

Участие в игре принесло много интересного и полезного опыта. В частности, совсем новая сфера, новый рынок, со спецификой которого был знаком только в общих чертах. Но более полезным оказался опыт работы в команде. Построить плодотворное сотрудничество с абсолютно новыми людьми в течение месяца (а если быть откровенным — в течение 1,5–2 недель, когда дедлайн уже близко, а в целом есть только крупицы) — вот это был настоящий кейс.



Благодарим всех участников и организаторов 7 сезона Bigin! Надеемся, что опыт, полученный во время игры, станет стимулом для дальнейшего развития и поможет легче справляться с любыми профессиональными сложностями и вызовами!



Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

Оставить комментарий

Текст: Отдел новостей

Теги: wargaming.net, bigin, бизнес-игра, wgu

Нашли ошибку в тексте-выделите ее и нажмите кнопку «Сообщить об ошибке»."

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

Размещение рекламы

Читайте также



The New York Times купила популярную игру Wordle. Сумму не назвала



Wargaming и VRTech начнут выпускать совместный VR-контент



EPAM&КРУМКАЧЫ: бизнес-игра про футбол

Виктор Кислый снова возглавил рейтинг бизнесменов Беларуси

Хотите сообщить важную новость? Пишите в Telegram-бот

Гл
сс

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

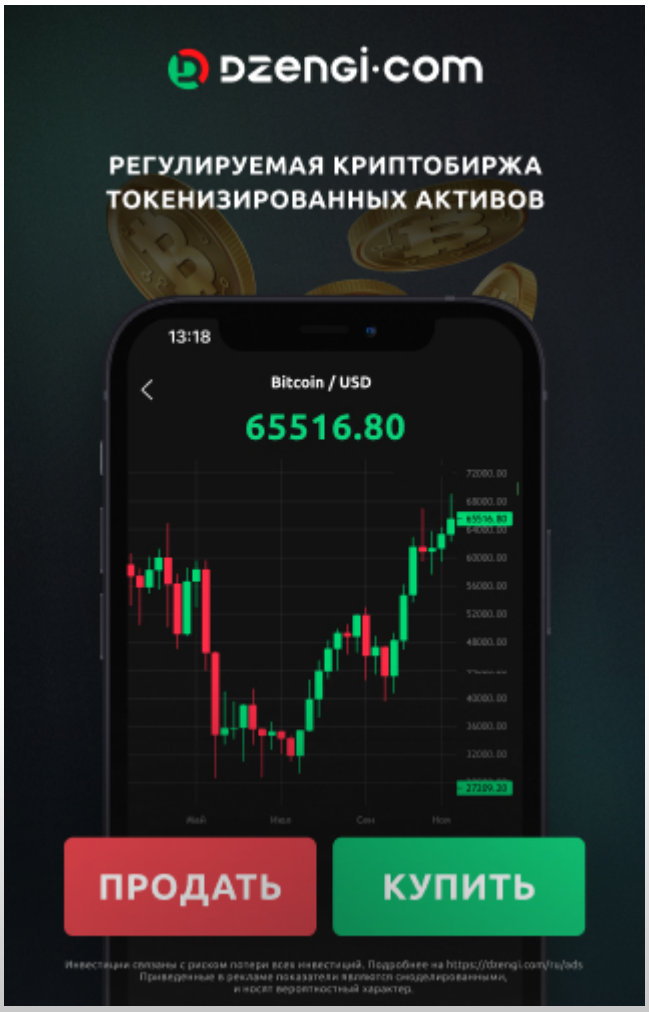
Обсуждение

Комментируйте без ограничений

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Комментариев пока нет.

Войдите, чтобы оставить комментарий



Размещен

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

Рекламные возможности

О проекте

Контакты

Adviser

Редполитика

Частые вопросы

Вакансии у нас

Пользовательское соглашение

Политика конфиденциальности

Публичны

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.

Notifications by Gravitec

Перепечатка материалов dev.by возможна только при письменном согласии редакции.
При цитировании обязательна прямая ссылка на соответствующие материалы. Пишите на editor@dev.by.

Разработка — SKDO Systems

Notifications by Gravitec

Релоцировались? Теперь вы можете комментировать без верификации аккаунта.