Кафедра Технологий программирования

Краткая информация



Заведующий кафедрой

Курбацкий Александр Николаевич

доктор технических наук, профессор

Направление научной работы	Теория и технология программирования. Исследование теоретических, методологических, технологических основ проектирования и разработки программного обеспечения, построения информационных (информационно-аналитических) систем с учетом требований информационной безопасности. Методы и средства программирования систем обработки информации в глобальных информационных системах. Моделирование, проектирование и оптимизация систем документооборота. Применение современных информационных технологий и телекоммуникаций в системах документооборота и управления. Безопасность информационных систем.
Дата основания	1991
№ кабинета	228, 230
Web-сайт	http://fpmi.bsu.by/main.aspx?guid=21081 https://bsu.by/structure/faculties/kafedry/kafedra-tekhnologiy-programmi...
E-mail	kurb@unibel.by
Специальности ОКРБ 011-2009	Прикладная математика (научно-производственная деятельность) Компьютерная безопасность (математические методы и программные системы) Прикладная информатика (программное обеспечение компьютерных систем)

Показатели работы в 2023 г.

Публикаций в научных изданиях	31
Выпущенных специалистов	16
Распределенных специалистов	16
Предприятия для распределения выпускников	Предприятия-резиденты Парка высоких технологий

Дополнительная информация

Преподавательский состав: 1 профессор, 5 доцентов, 3 старших преподавателя, 5 ассистентов и 1 ведущий лаборант. В рамках сотрудничества с белорусской компанией «Открытый код», бизнес-партнером ведущих мировых представительств Linux-решений, создана учебная научно-исследовательская лаборатория «Свободного программного обеспечения». Также функционирует совместная комплексная учебно-научно-практическая лаборатория технологии разработки информационных систем Белорусского государственного университета и Национальной Академии наук Беларуси. Лаборатория «Бизнес-инкубатор» позволяет развивать студенческие проекты в сфере высоких технологий. Авторам проектов предоставляются бесплатные рабочие места. Лаборатория имеет деловые связи с инвестиционными фондами и ассоциациями бизнес-ангелов. Ее специалисты помогают студентам разработать бизнес-модель, выйти на рынок, выбрать правильную стратегию выхода на рынок, привлечь в проект инвестиции, решить юридические вопросы. Образовательная программа лаборатории включает открытые лекции экспертов, тематические семинары и тренинги. Лаборатория «Технологий разработки видеоигр» создана с целью подготовки и повышения навыков студентов в сфере разработки видеоигр для различных аппаратных платформ. Образовательные программы лаборатории дают возможность получить знания о технических аспектах разработки, сформировать представление об организации всех сопутствующих процессов, дать знания необходимые для успешного вывода игрового проекта на рынок, получить объективную информацию о перспективных направления и тенденциях игрового рынка от экспертов, имеющих многолетний опыт в отрасли. В лаборатории студенты и молодые специалисты создают и развивают свои собственные игровые проекты, каждый из которых получает экспертную поддержку специалистов. Под руководством профессора, докт. тех. наук Курбацкого А.Н. разработан проект союзной Программы «Разработка и реализация контртеррористической стратегии в сфере информационных технологий и защиты информационного пространства и информационных рынков Союзного государства Беларуси и России от террористических угроз». Старший преподаватель Пазюра Е.В. с 2006 г. является Директором Западного четвертьфинального региона студенческого командного Чемпионата мира по программированию.

АБІТУРЫЕНТ.by © Усе правы абаронены. 2007-2024
Міністэрства адукацыі Рэспублікі Беларусь, ГДТУ імя П.В. Сухога, Рэспубліканскі інстытут вышэйшай школы

Хостынг прадастаўлены кампаніяй HOSTA.BY